

1920s



Nom \_\_\_\_\_  
 Profession \_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_  
 Nationalité \_\_\_\_\_ Résidence \_\_\_\_\_  
 École/diplômes \_\_\_\_\_  
 Folies \_\_\_\_\_

FOR \_\_\_\_\_ DEX \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Idée \_\_\_\_\_  
 CON \_\_\_\_\_ APP \_\_\_\_\_ POU \_\_\_\_\_ Chance \_\_\_\_\_  
 TAI \_\_\_\_\_ SAN \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Connaissances \_\_\_\_\_  
 99-Mythe de Chtulhu \_\_\_\_\_ Bonus/pénalité au dommage \_\_\_\_\_

Points de santé mentale

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19  
 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38  
 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57  
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 ...

Points de Vie

1 2 3  
 4 5 6 7 8  
 9 10 11 12 13  
 14 15 16 17 18  
 19 20 21 22 23

P. de Magie

1 2 3  
 4 5 6 7 8  
 9 10 11 12 13  
 14 15 16 17 18  
 19 20 21 22 23



L'APPEL de  
 CHTULHU  
 Merin-2009

Compétences de l'Investigateur

- |  |   |   |
|--|---|---|
| Anthropologie (00) _____ <input type="checkbox"/>        | Esquiver (DEX x 2%) _____ <input type="checkbox"/>          | Premiers Soins (30%) _____ <input type="checkbox"/>         |
| Archéologie (00) _____ <input type="checkbox"/>          | Géologie (00) _____ <input type="checkbox"/>                | Psychanalyse (00) _____ <input type="checkbox"/>            |
| Art (05%) : _____ <input type="checkbox"/>               | Grimper (40%) _____ <input type="checkbox"/>                | Psychologie (05%) _____ <input type="checkbox"/>            |
| _____ <input type="checkbox"/>                           | Histoire (20%) _____ <input type="checkbox"/>               | Sauter (25%) _____ <input type="checkbox"/>                 |
| _____ <input type="checkbox"/>                           | Lancer (25%) _____ <input type="checkbox"/>                 | Se Cacher (10%) _____ <input type="checkbox"/>              |
| Astronomie (00) _____ <input type="checkbox"/>           | Langues Étrangères (00) : _____ <input type="checkbox"/>    | Soigner Empoisonnement (05%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Baratin (05%) _____ <input type="checkbox"/>             | _____ <input type="checkbox"/>                              | Soigner Maladie (05%) _____ <input type="checkbox"/>        |
| Bibliothèque (25%) _____ <input type="checkbox"/>        | _____ <input type="checkbox"/>                              | Suivre une Piste (10%) _____ <input type="checkbox"/>       |
| Botanique (00) _____ <input type="checkbox"/>            | _____ <input type="checkbox"/>                              | Trouver Objet Caché (25%) _____ <input type="checkbox"/>    |
| Camouflage (25%) _____ <input type="checkbox"/>          | _____ <input type="checkbox"/>                              | Zoologie (00) _____ <input type="checkbox"/>                |
| Chanter (05%) _____ <input type="checkbox"/>             | _____ <input type="checkbox"/>                              | _____ <input type="checkbox"/>                              |
| Chimie (00) _____ <input type="checkbox"/>               | Langue Natale (EDU x 5%) _____ <input type="checkbox"/>     | _____ <input type="checkbox"/>                              |
| Comptabilité (10%) _____ <input type="checkbox"/>        | Linguistique (00) _____ <input type="checkbox"/>            | _____ <input type="checkbox"/>                              |
| Conduire Automobile (20%) _____ <input type="checkbox"/> | Marchandage (05%) _____ <input type="checkbox"/>            | Coup de Pied (25%) _____ <input type="checkbox"/>           |
| Conduire Engin Lourd (00) _____ <input type="checkbox"/> | Mécanique (20%) _____ <input type="checkbox"/>              | Coup de Poing (50%) _____ <input type="checkbox"/>          |
| Crédit (15%) _____ <input type="checkbox"/>              | Monter à Cheval (05%) _____ <input type="checkbox"/>        | Coup de Tête (10%) _____ <input type="checkbox"/>           |
| Dessiner une Carte (10%) _____ <input type="checkbox"/>  | <b>Mythe de Chtulhu (00)</b> _____ <input type="checkbox"/> | Lutte (25%) _____ <input type="checkbox"/>                  |
| Discrétion (10%) _____ <input type="checkbox"/>          | Nager (25%) _____ <input type="checkbox"/>                  | Armes à Feu :   |
| Discussion (10%) _____ <input type="checkbox"/>          | Occultisme (05%) _____ <input type="checkbox"/>             | Arme de Poing (20%) _____ <input type="checkbox"/>          |
| Droit (05%) _____ <input type="checkbox"/>               | Pharmacologie (00) _____ <input type="checkbox"/>           | Fusil (25%) _____ <input type="checkbox"/>                  |
| Écouter (25%) _____ <input type="checkbox"/>             | Photographie (10%) _____ <input type="checkbox"/>           | Fusil de Chasse (30%) _____ <input type="checkbox"/>        |
| Électricité (10%) _____ <input type="checkbox"/>         | Pickpocket (05%) _____ <input type="checkbox"/>             | Mitraillette (15%) _____ <input type="checkbox"/>           |
| Éloquence (05%) _____ <input type="checkbox"/>           | Piloter Avion (00) _____ <input type="checkbox"/>           |   |

Armes

Arme	%Att	Dom.	Empal.	%Parade	PdV

Sorts, compétences spéciales, notes

Empty box for special skills, spells, and notes.