

1990s



Nom _____
 Profession _____ Sexe _____ Age _____
 Nationalité _____ Résidence _____
 École/diplômes _____
 Folies _____

FOR _____ **DEX** _____ **INT** _____ Idée _____
CON _____ **APP** _____ **POU** _____ Chance _____
TAI _____ **SAN** _____ **EDU** _____ Connaissances _____
 99-Mythe de Chtulhu _____ Bonus/pénalité au dommage _____

POINTS DE SANTÉ MENTALE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38
 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 ...

POINTS DE VIE

1 2 3
 4 5 6 7 8
 9 10 11 12 13
 14 15 16 17 18
 19 20 21 22 23

P. DE MAGIE

1 2 3
 4 5 6 7 8
 9 10 11 12 13
 14 15 16 17 18
 19 20 21 22 23



L'APPEL de
CHTULHU

Merin-2009

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

- | | | |
|--|---|---|
| Anthropologie (00) _____ <input type="checkbox"/> | Éloquence (05%) _____ <input type="checkbox"/> | Piloter un Avion (00) _____ <input type="checkbox"/> |
| Archéologie (00) _____ <input type="checkbox"/> | Esquiver (DEX x 2%) _____ <input type="checkbox"/> | Premiers Soins (30%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Art (05%) : _____ <input type="checkbox"/> | Géologie (00) _____ <input type="checkbox"/> | Psychanalyse (00) _____ <input type="checkbox"/> |
| _____ <input type="checkbox"/> | Grimper (40%) _____ <input type="checkbox"/> | Psychologie (05%) _____ <input type="checkbox"/> |
| _____ <input type="checkbox"/> | Histoire (20%) _____ <input type="checkbox"/> | Sauter (25%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Astronomie (00) _____ <input type="checkbox"/> | Informatique (00) _____ <input type="checkbox"/> | Se Cacher (10%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Baratin (05%) _____ <input type="checkbox"/> | Lancer (25%) _____ <input type="checkbox"/> | Soigner Empoisonnement (05%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Bibliothèque (25%) _____ <input type="checkbox"/> | Langues Étrangères (00) : _____ <input type="checkbox"/> | Soigner Maladie (05%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Botanique (00) _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> | Suivre une Piste (10%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Camouflage (25%) _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> | Trouver Objet Caché (25%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Chanter (05%) _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> | Zoologie (00) _____ <input type="checkbox"/> |
| Chimie (00) _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> |
| Comptabilité (10%) _____ <input type="checkbox"/> | Langue Natale (EDU x 5%) _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> |
| Conduire Automobile (20%) _____ <input type="checkbox"/> | Linguistique (00) _____ <input type="checkbox"/> | Coup de Pied (25%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Conduire Engin Lourd (00) _____ <input type="checkbox"/> | Marchandage (05%) _____ <input type="checkbox"/> | Coup de Poing (50%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Crédit (15%) _____ <input type="checkbox"/> | Mécanique (20%) _____ <input type="checkbox"/> | Coup de Tête (10%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Dessiner une Carte (10%) _____ <input type="checkbox"/> | Monter à Cheval (05%) _____ <input type="checkbox"/> | Lutte (25%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Discrétion (10%) _____ <input type="checkbox"/> | Mythe de Chtulhu (00) _____ <input type="checkbox"/> | Armes à Feu : |
| Discussion (10%) _____ <input type="checkbox"/> | Nager (25%) _____ <input type="checkbox"/> | Arme de Poing (20%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Droit (05%) _____ <input type="checkbox"/> | Occultisme (05%) _____ <input type="checkbox"/> | Fusil (25%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Écouter (25%) _____ <input type="checkbox"/> | Photographie (10%) _____ <input type="checkbox"/> | Fusil de Chasse (30%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Électricité (10%) _____ <input type="checkbox"/> | Physique (00) _____ <input type="checkbox"/> | Mitraillette (15%) _____ <input type="checkbox"/> |
| Électronique (00) _____ <input type="checkbox"/> | Pickpocket (05%) _____ <input type="checkbox"/> | _____ <input type="checkbox"/> |

ARMES

Arme	%Att	Dom.	Empal.	%Parade	PdV

SORTS, COMPÉTENCES SPÉCIALES, NOTES