

Pendragon

Joueur _____

Données Personnelles

Nom _____
Pays _____
Culture _____ Religion _____
Nom du père _____
Classe du père _____
Rang d'Aïnesse _____
Seigneur-lige _____
Classe Actuelle _____
Foyer Actuel _____
Age _____ Année _____

Traits de Personnalité

Bonus de Courtoisie (*) (total à 80 ou plus)
Bonus Religieux (total traits soulignés à 16 ou plus)
 Chaste _____ / _____ Luxurieux
* Energique _____ / _____ Paresseux
 Indulgent _____ / _____ Rancunier
* Généreux _____ / _____ Egoïste
 Sincère _____ / _____ Trompeur
* Juste _____ / _____ Arbitraire
* Miséricordieux _____ / _____ Cruel
* Modeste _____ / _____ Fier
 Pieux _____ / _____ Pragmatique
 Réfléchi _____ / _____ Impulsif
 Sobre _____ / _____ Complaisant
 Confiant _____ / _____ Méfiant
* Valeureux _____ / _____ Couard

Trait Dirigé _____
Trait Dirigé _____

Passions

Loyauté (Seigneur) _____
Amour (Famille) _____
Hospitalité _____
Honneur _____

Equipement Transporté

Armure (____ points) _____
Vêtements (____ livres) _____
 Equipement personnel _____
 Equipement de voyage _____
 Equipement de guerre _____

Caractéristiques

TAI _____ (Chute)
DEX _____
FOR _____
CON _____ (Blessure grave)
APP _____

Dégâts ((FOR+TAI)/6) _____ d6
Rythme Guérison ((FOR+CON)/10) _____
Vitesse ((FOR+DEX)/10) _____
Points de vie (TAI+CON) _____
Inconscience (PdV/4) _____

Signes Particuliers

Compétences

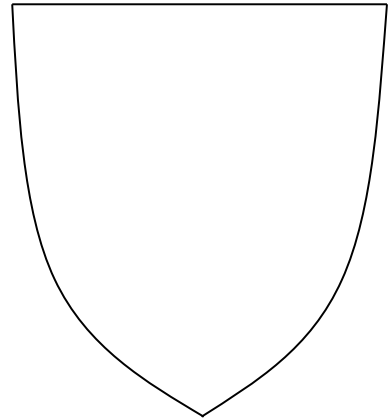
Canotage _____
Chant _____
Chasse _____
Chirurgie _____
Composition _____
Connaissance des Faëes _____
Courtoisie _____
Danse _____
Eloquence _____
Fauconnerie _____
Folklore _____
Gestion _____
Héraldique _____
Industrie _____
Intrigue _____
Jeu _____
Jouer (_____) _____
Lecture (_____) _____
Natation _____
Premiers Soins _____
Reconnaître _____
Religion (_____) _____
Romance _____
Séduction _____
Tournoi _____
Vigilance _____

Ecuyer

Nom _____
Age _____
Premiers Soins _____
Bataille _____
Equitation _____

Gloire

Gloire de cette Partie



Points de Vie Actuels

Blessures _____

 Chirurgie nécessaire

Compétences de Combat

Bataille _____
Equitation _____

Compétences d'Armes

Epée _____
Lance _____
Dague _____

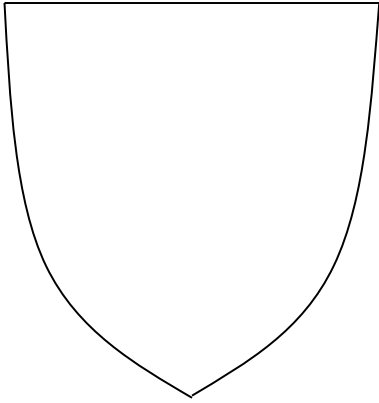
Score en Joute

Victoires _____
Défaites _____

Chevaux

Meilleur cheval de guerre (#1) _____
Type _____
Dégâts _____ Mouvement _____
Armure _____ PV _____
TAI _____ CON _____ DEX _____
Espèce _____
Compétence d'Attaque _____

Autres Chevaux _____
De Monte (#2) _____
De l'Ecuyer (#3) _____
(#4) _____
(#5) _____
(#6) _____



Famille

Année de Mariage _____ Nom de l'épouse _____
Caractéristique Familiale _____
Testament _____
Enfants Non Majeurs _____

Histoire

Gloire

Date _____ Événement Important _____

Événements Importants

Naissance _____
Anoblissement _____
Adoubé _____
Inféodé _____
Ecuyer _____
Membre de la Table Ronde _____
Mort _____

Terres

Équipement à Domicile

Deniers _____
Livres Esterlin _____

Armée

Vieux Chevaliers _____
Chevaliers d'Age Mûr _____
Jeunes Chevaliers _____
Total Chevaliers Familiaux _____
Vassaux _____
Autres Parents _____
Levée _____