



Gal affiche sa cellulite



Nat ne portait pas de culotte !



Ken opte pour la tablette



Bob ne reconnaît plus personne !



Zoé, de la gloire



... à la déchéance

+1

+1

Vous êtes des bêtes de scène dans une société postapocalyptique ultra-protectrice. Vous avez formé un groupe d'artistes plus que talentueux.

La notoriété décide du statut. Faites vous connaître, et tant pis si les gens parlent de vous en bien ou mal, l'important c'est qu'ils en parlent. Votre but : devenir des Stars, et surtout toi.

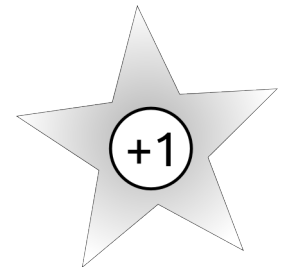
Dès l'enfance on t'adorait, ado rebelle tu les niqueras tous, adulte tu seras 'tain trop profond.

Tes états d'âmes passionneront les foules. Ton look sera la référence. Des gens s'évanouiront sur ton passage. Les média reconnaîtront que tu n'est pas que superficiel. Tu auras de vrais amis.

Ta légende commence maintenant.

« +1 » est un jeu de rôle prêt à jouer de Chestel Daniel Danjean écrit à l'occasion du Game Chef 2013. Il nécessite un jeu de 52 cartes et peut se passer de MJ.

*Parce que je le vau**x** bien !*

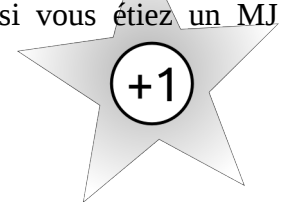


+1 est un jeu coopératif. Vous allez avoir 3 spectacles, 3 Spects, à assurer. Un échec et la partie s'arrête. Votre groupe doit toujours être au Top. Et toi au Top du Top !

+1 est un jeu d'ambiance : pensez kitsch, people, soap, Facebook, Twitter, You Tube, lolcats et les autres. Surtout les pires. Érigez le en mode de vie et vous aurez l'univers de +1. Complétez à votre sauce : sous cette apparence futile se cache une humanité décimée par une apocalypse et dont le pire ennemi est le désespoir. Il reste une centaine de milliers d'humains répartis en quelques villes fortifiées. Des parents, amis, maintenant dégénérés, mutants ou malades, tentent de survivre en périphérie des ordures de cette cité. Affronter la réalité est trop affreux, place aux paillettes et au strass, place aux Stars !

+1 est un univers : créez, imaginez, racontez, inventez les détails, les sons, les odeurs, les objets exotiques, les comportements différents. C'est proche, mais ce n'est pas notre monde. Technologiquement légèrement futuriste, mais avec pénurie. Non violent, car il y a trop peu d'humains pour se permettre de gaspiller des vies...normalement.

+1 est un jeu de rôle : mettez vous dans la peau de votre personnage et racontez ce qu'il ressent, pense, tente et ce que le public en voit. Si votre personnage est copain avec les autres, entre joueurs n'hésitez pas à suggérer des problèmes, des complications, des possibilités d'échec, comme si vous étiez un MJ sadique. Le vote dira qui a raison.



Vocabulaire

Citald = lieu de vie des PJ, civilisé et protégé de l'extérieur.

âge = une des 5 période de la vie et phase de jeu : Nouveau né, Enfant, Adolescent, Adulte et Ancien.

Nuné = nouveau né

Enf = enfant

Ado = adolescent

Adu = adulte

Ext = PNJ extérieur à la Citald

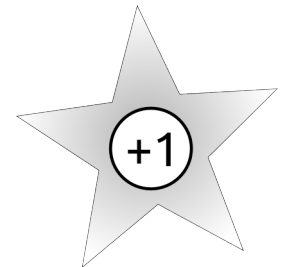
Sab = saboteur, rebelle identifiée comme tel

Ancien = Adu ayant survécu à son ultime Spect et membre des dirigeants de la Citald.

Spect = Le spectacle de passage d'un âge à l'autre.

♥ ♦ ♣ ♠ sont les 4 enseignes

Exclusif : le décolleté incendiaire de Kar !



Buts

PJ

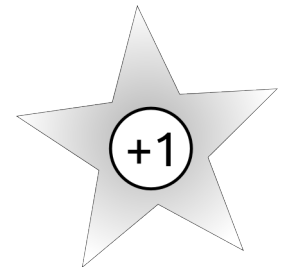
Le but du PJ est d'obtenir le maximum de Celbrit et un bon moyen est de devenir un Ancien.

Mais il faut aussi que le groupe assure 3 Spectes, sinon fini la chaleur des projecteurs.

Joueurs

Le but des joueurs est de raconter des histoires : celle du personnage, celle de la Citald et de ses citoyens, celle du monde. Les effets spéciaux, les coïncidences malheureuses et les retournements de situation sont gratuits : exagérez mais sans excès, restez cohérent, faites rêver. Le MJ n'est pas obligatoire car vous êtes tous MJ.

Mar fait de l'aquabiking !



Feuille de PJ

MOI

PRÉN
SURN
LOOK



TALENTS

DANZ ♡♦♣♠
MATOS ♡♦♣♠
MUSIQ ♡♦♣♠
TEXT ♡♦♣♠

SOLO

GLOIR

7					
6					
5					
4					
3					
2					
1					
0					

0 5

BIO

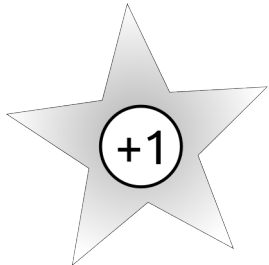
CITARD
PARENTS

HONT

7					
6					
5					
4					
3					
2					
1					
0					

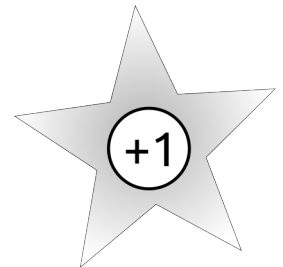
0 5

SPECT	GROUP	RIVAL
ENF	GLOIR	VS
ADO	HONT	VS
ADU	CELBRT	VS





Mécanismes



Score : Gloir, Hont, Celbrit

Comment les gens vont réagir à tes demandes ? En fonction de tes **Scores**.

Il y en a trois types : Gloir, Hont et Celbrit. Ta feuille de PJ a un compteur de Gloir et de Hont.

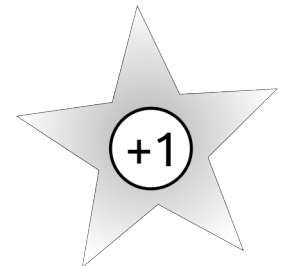
Ta **Gloir**, c'est tes réussites, exploits, ta jovialité, sympathie, capacité à réussir, bonne réputation qui t'ouvre les portes officielles, le cœur des gens et te permet d'accéder aux biens de qualités. Pense David Beckham.

Ta **Hont**, c'est tes hontes, colères idiotes, échecs ridicules, comportements déviants, mauvaise réputation qui effraie les bonnes gens. Pense Paris Hilton.

Le total des deux donne ta célébrité nommée **Celbrit**. Pense Michael Jackson.

Pas de compteur pour la Celbrit : tu es allé à l'école, non ?

Jen teste la thérapie du lézard !



Talents

Danz représente tes capacité physiques, force, agilité, endurance, résistance à la douleur et en particulier tes talent de danseur.

Matos représente ta capacité à choisir, utiliser ou créer des objets et en particulier le décor, les instruments de musique, les costumes, ton savoir-faire avec les matières, les matériaux.

Musiq représente ta capacité à susciter et saisir les émotions, à comprendre et manipuler le cœur des gens, la sensualité de ta voix et en particulier tes talent de compositeur, de séducteur, ton charisme.

Text représente ta capacité à recueillir et déduire les informations, à apprendre, ta culture générale, ton humour, ta perception et ton intelligence, tes qualité de stratège, de tacticien, la qualité de tes ordres.

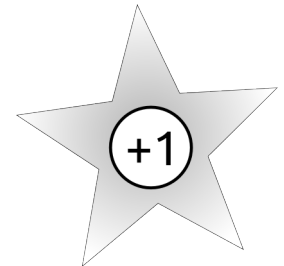
Un cercle autour de ♥ ♦ ♣ ♠ indique la valeur de tes talents, le rouge pour aider, le noir pour gêner.

Les talents sont des cartes ajoutées systématiquement au tirage.

Les talents ne s'usent pas, mais ils ne comptent que s'ils sont adaptés à la situation. Huez celui qui abuse !

♣ ♠ ne peut que gêner. ♥ ♠ peut aider et gêner en même temps.

Solo est ton truc, ce que toi seul au monde sait faire aussi bien.



Systeme de resolution

Choisir l'un des trois.

Décision : mettez vous d'accord entre joueurs. C'est logique, ça vous fait rire, ça doit se passer comme ça, c'est trop compliqué de faire autrement. Il n'y a pas d'incertitude. On ne tire pas de cartes.

Hasard : c'est un détail. On ne sait pas. Rien de potentiellement glorieux. On perd notre temps à discuter.

Un joueur retourne la carte du dessus de la pioche et la placer dans la défausse.

Réussite : rouge bien/oui/facile, noir mal/non/compliqué

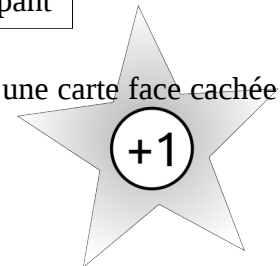
Initiative : valeur de la carte de As (le plus rapide) à 10 (le plus lent)

Il n'y aura pas de changement de Gloir ou de Hont.

Vote : c'est important. Ça va scorer. Plusieurs PJ participent. C'est crucial, vital. C'est filmé et regardé.

Majorité ♥ ♦	Favorable	♥ et ♠ points de Gloir pour chaque PJ participant
Majorité ♣ ♠	Défavorable	♥ et ♠ points de Hont pour chaque PJ participant

Tous les joueurs votent, que leur PJ participe à la scène ou pas. Chaque joueur pose une carte face cachée sur la table, tous la retournent en même temps.



On ajoute les talents utilisés au tirage, et on compte :

- 1er cas : les rouges sont majoritaires, l'action est une réussite ou la réponse est oui ou ça évolue favorablement.
- 2e cas : les noirs sont majoritaires, l'action est un échec ou la réponse est non ou ça tourne mal.
- 3e cas : égalité, on rajoute la carte du dessus de la pioche et on recompte.

Talent : si ton PJ utilise Danz ♥ ♦ à bon escient, ajoute deux rouge et une Gloir.

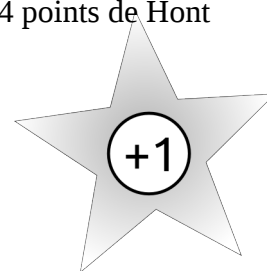
Les citoyens de la Citald assistent à la scène grâce aux caméras présentes un peu partout : chaque PJ participant à la scène voit son Score augmenter de ♥ + ♠ points, en Gloir si la situation est favorable, Hont sinon. Si toutefois tout se passe discrètement et que personne ne divulgue l'information, les scores ne seront pas affecté. Notez quand même sur un papier, on ne sait jamais.

Exemple : Bab et Ken font une course en sac contre leurs rivaux. Sto est ailleurs.

Talents Bab ♥ ♣ Ken ♥ Vote Bab ♠ Ken ♠ Sto ♣

Majorité noir, c'est un échec, ils perdent la course. 2 ♥ et 2 ♠, Bab et Ken prennent 4 points de Hont chacun.

Bab aurait du gagner à la course en sac, elle a l'habitude vu comment elle s'habille.



Relations

Chaque fois qu'une figure (R, D, V) est tirée, le joueur l'affecte immédiatement sans l'interpréter à un PJ ou PNJ important et tire une autre carte. Tu poses la carte devant la feuille de PJ ou un papier du nom du PNJ.

Cette règle est prioritaire, la figure ne compte pas, quelque soit le système de résolution choisit.

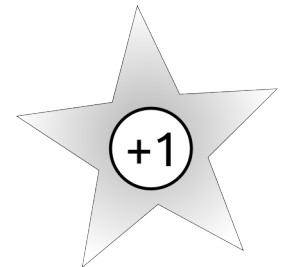
Dans la main de départ de nouvel âge, affectez les cartes et remplacez les dans votre main par une carte de la pioche.

Le personnage avec un Roi déteste et doit embêter le Valet de même enseigne (R♥ déteste V♥)

Le personnage avec la Dame va aimer, doit aider et protéger le Valet de même enseigne (D♥ aime V♥)

Au fur et à mesure, un réseau de relations va se créer entre les protagonistes. Pourquoi ? C'est hormonal, mais vous pouvez trouver une justification plausible : petite, elle avait porté la même robe que vous.

Nat souffre de sa solitude et ne se sent pas épanouie !



Spect

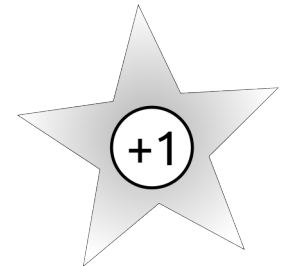
Le Spect peut tout être, du moment que c'est spectaculaire, public et en direct. Ça mêle tour de magie, danse, jonglage, concert, feu d'artifice, conte, écran géant, effets spéciaux, 3D holographique, jeux d'eau, théâtre, costumes, comédie musicale, jazz, rock, rap, risque physique, chant, animaux savants, incroyable talents, arts martiaux, sculpture. Couleurs, sons, jeux de scène, décors, prouesses techniques, inventivité, innovation, émotions. En mieux. Vraiment mieux.

Tirez l'initiative (une carte de la pioche et gardez la valeur, l'as commence, le 10 finit). L'un après l'autre, les PJ auront droit à leur solo, raconté par leur joueur et suivi d'un vote.

Puis tous les artistes se produisent ensemble et c'est le vote final. Pour gagner, le groupe devra avoir une majorité de ♥ et ♦ (réussite) et de ♥ et ♠ (célébrité) lors du vote final, sinon votre carrière s'arrête et le jeu est perdu. Vos PJ ont laissé passer leur chance et deviennent anonyme. Il ne vous reste plus qu'à recommencer l'aventure dans une autre Citald avec un autre PJ.

A la fin d'un âge, après le Spect, on remélange toutes les cartes pour faire une pioche. Reprenez toutes les figures posées, mélangez les aux mains, à la pioche et à la défausse et refaite une pioche neuve. Redistribuez 3 cartes à tous.

Fri se fait traiter de trou du c! par Nol!



Déroulement d'un tour de jeu

1 joueur leader annonce ce que tente de faire son PJ. Les autres joueurs peuvent :

soit l'aider

soit se taire

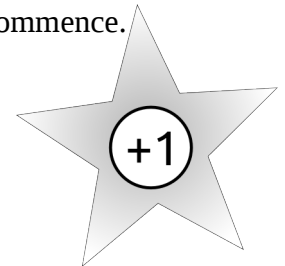
soit ajouter complications, obstacles.

Aides et obstacles se font par l'intermédiaire des PJ, des PNJ ou d'évènements. Quand la situation est clairement établie, on vote : rouge, le camp du leader l'emporte et raconte, noir c'est le camp adverse.

Les PJ du camp gagnant augmentent leur Gloir et celui des perdant leur Hont en fonction des ♥ et ♠ joués.

Quand il n'y a plus d'idées d'action, on passe à la page de contexte suivante et on recommence.

Les menaces de mort à mon encontre sont à prendre très au sérieux !



Mise en place

Donnez trois cartes à chaque joueur, une feuille de PJ, un crayon. Le reste des cartes face cachée est la pioche. Prévoyez des petits papiers pour les notes. Quand la pioche sera épuisée, mélangez la défausse et refaites la pioche.

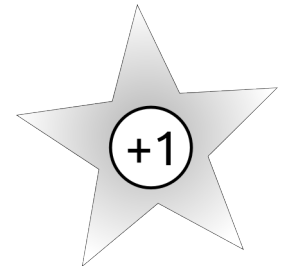
Un joueur garde ce livret et le lit à voix haute aux autres.

Inscrivez dans la case Prén le prénom de votre PJ, une syllabe inspiré de votre prénom réel. Par exemple, le PJ de Jérôme peut être Jer, Rom ou Jem.

Laissez votre Surn vide, un nom de scène ça se mérite.

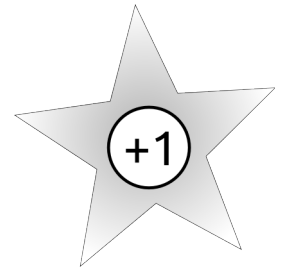
Choisissez votre sexe et inscrivez le dans Look. Au début, vous n'avez rien de remarquable.

Ken est au lit comme au Spect : court et ennuyeux





Nuné



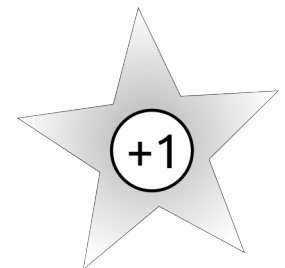
Les parents

Inscrivez dans la Bio le surnom de vos 2 parents.

Tirez une carte pour chacun d'eux:

Carte	Statut
♥	ce parent est un Ancien, 1 point de Gloir
♦	ce parent est un Adu classique
♣	ce parent est un Ext, ça arrive
♠	ce parent est un Sab identifié, 1 point de Hont

C'est une erreur : je n'ai jamais demandé à cet enfant de venir dans ma chambre.



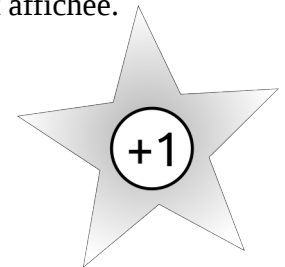
Un petit pas de bébé, un grand pas pour la célébrité

Tirez une carte

Carte	Histoire
♥	Vous concourez pour le titre de plus beau petit
♦	Un enfant très sage, qui fait la joie de tous, vite oublié
♣	Vous disparaissiez quelques jours et êtes retrouvé de manière inexplicable. Cet épisode est occulté de votre histoire sauf le jour où on apprendra qu'en fait...
♠	Vous cassez les pieds du personnel.

Concours du titre du plus beau petit : votez. Si rouge, chaque PJ participant voit sa Gloir augmente car son sourire fait la une des fonds d'écran. Sinon, Hont car c'est sa pire grimace qui est affichée.

Cel lutte pour perdre ses kilos disgracieux !



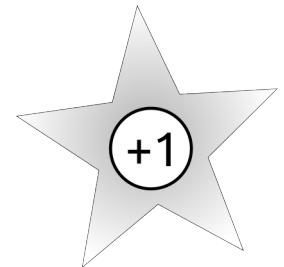
Développer un talent

Poupées, jeux éducatifs, lecture d'histoires, musique, danse, marionnettes, magie, clowns, acrobates, dessins animés, vous avez eu de quoi vous éclater.

Cercle une enseigne au choix dans un talent, raconte comment tu as acquis ceci.

Enseigne de talent coché	Histoire
♥	Tu as réalisé un exploit...pour ton âge
♦	Tu as vite compris, un parent est fier de toi.
♣	Tu as échoué. Tu n'oublieras jamais le regard désolé d'un parent.
♠	Tu as été tellement ridicule que votre vidéo a fait le tour de la Citald. Gloire +1

Jen humiliée par Pam !



Ma Citaille, Ma Bataille

(d'après la célèbre poésie de Lav)

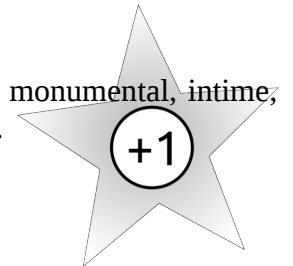
Notez le nom de votre Citald, la ville unique qui vous a tous vu naître et dont vous incarnez les valeurs lors des Spects.

Tirez une carte, sa valeur est le nombre de dizaine de milliers d'habitants.

Tirez une carte.

Valeur Carte	Localisation
1-2	Afrique
3-4	Amérique
5-6	Asie
7-8	Europe
9-10	Océanie

Décrivez l'architecture, les couleurs, les odeurs, la météo. Surchargé, zen, bétonné, monumental, intime, nature, fontaines, poussière, odeurs de cuisine ou de machine, chuchotis, cris de joie.



Le célèbre plat local

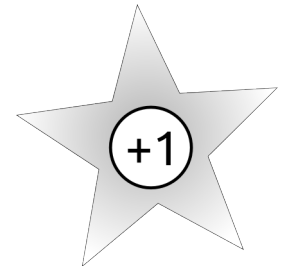
Quelle est la spécialité culinaire de la ville ? Décrivez sa forme , sa couleur, son nom.

On raconte qu'à cause de la pénurie de protéines, de la chair humaine est intégrée au plat principal. Si oui, quel morceau ?

Citez 3 autres ingrédients entrant dans sa fabrication, votez pour chacun d'eux si cet ingrédient est vraiment utilisé, ou si on utilise quelque chose de beaucoup moins prestigieux à la place. Notez le pour plus tard.

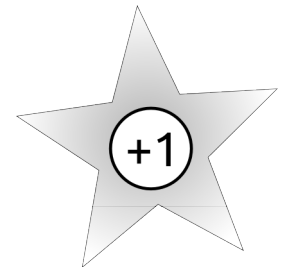
Cette information est un secret d'état : si elle parvenait aux oreilles du public ou d'une autre Cité, les conséquences sur le moral seraient catastrophiques. Le joueur sait la vérité, pas le PJ. Pas encore.

Clé raconte ses rêves érotiques avec lui même !





Enf



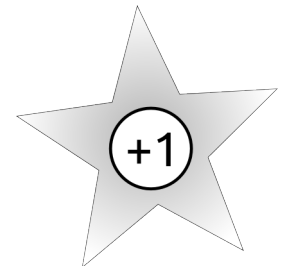
Objectif : mettez en plein la vue à vos parents, accumulez la Gloir

Complétez vos talents : cerchez trois autres enseignes de manière à avoir un ♥ ♦ ♣ et ♠ entouré.

Les enseignes de talents utilisées sont ajoutées aux cartes lors des votes. Vous pouvez cercher deux enseignes différentes dans un même talent si vous le souhaitez, mais vous ne pouvez pas cercher deux fois une même enseigne dans un talent unique. Si vous avez ♥ ♦, vous êtes très doué et c'est spectaculaire.

Évitez ♦ ♣ qui n'apportent aucun effet sauf échouer au Spect. ♣ ♠ permettra de faire gagner l'opposition. C'est bien quand son PJ est dans l'opposition.

Qui est le nouveau petit ami de Gat ?



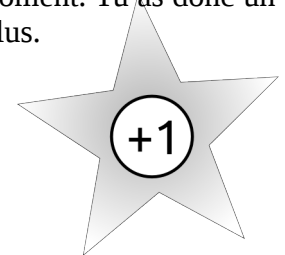
La présélection

Entre 10 et 12 ans a lieu le premier Spect de passage à l'adolescence. Tirez une carte.

Carte	Âge de sélection	Qualificatif	Score
♥	10 ans	précoce	+1 Gloir
♦	11 ans	doué	non
♣	12 ans	laborieux	non
♠	12 ans officiellement	Refusé, mais vous y êtes allé quand même	+1 Hont

Si tu as tiré ♠, à ton 13e anniversaire, tu as été transféré dans une zone secrète, drogué et utilisé comme reproducteur. Tu as réussi à t'échapper et à prendre uen place dans un Spect, sans doute avec une aide extérieure. Tant que cet épisode restera secret, ça ira, ne raconte donc rien pour le moment. Tu as donc un traumatisme et 12 ans officiellement, même si tu peux paraître quelques années de plus.

L'étonnante histoire du pantalon porté par Juv lors du dernier Spect !



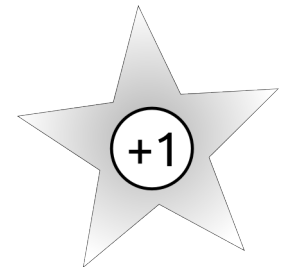
Pub

Vos PJ ont tous été sélectionnés, malgré leur différence d'âge, pour le Spect de fin d'année devant les parents. Vous serez opposés à une autre équipe issue de la Citald.

Une occasion pour une Grande Marque. Laquelle vous a choisi ? C'est à ce moment que vos PJ ont fait connaissance. Racontez ce qu'on vous oblige à faire collectivement pour mettre en valeur ce produit. Votez si la Pub est un succès.

Vous aurez toujours l'occasion de croiser un panneau géant plus tard, avec votre image ou celle du groupe rival.

Kno : j'étais un mec à la dérive



Voir l'apocalypse

Une sortie scolaire est organisée pour comprendre l'apocalypse.

Qu'allez vous visiter ?

Dans quel type de véhicule vous y emmène t-on ?

Quelle bêtise allez vous faire là bas ?

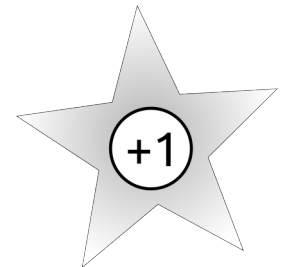
Qui allez vous y rencontrer vivant à l'extérieur ?

En quoi ceci contredit la version officielle ?

Devrez vous faire un séjour à l'hôpital au retour?

Idées : terre brûlée, cratères de bombes, plante mutante, zones radioactives, fleurs carnivores, insectes agressifs, animaux zombies, machines de guerres, souterrain secret, bâtiment effondré, mines, gaz.

Arm : l'amour elle n'y arrive pas.



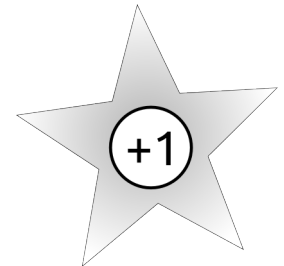
Parmi les spectateurs

Vous aimeriez que vos parents assistent à votre Spect de passage au statut d'ado. Quelles sont les difficultés ? Un Sab ou un Ext sera emprisonné s'il est repéré. Certains couples se disputent. D'autres ont un rendez-vous important ailleurs que tu peux pas comprendre. Bref au moins un de vos parent doit être motivé et aidé. Agissez !

C'est un grand moment de solidarité entre PJ, car si un rouage n'a pas le moral, la machine à Spect s'enraye. Entraide obligatoire.

Vos PJ ne le savent pas, mais vos exploits sont suivis par des caméras espions, même si les Adu font comme si ce n'était pas le cas. A la fin du Spect, il est prévu que Ext et Sab se fassent arrêter. Ça fait monter l'audience.

Mel annonce son intention de se faire crucifier lors de son prochain Spect !



Votre 1er Spect

Ce Spect est très consensuel vu l'âge des participants. Le sujet est l'apocalypse.

Comment s'appelle votre groupe ? Comment s'appelle le groupe rival qui vous précède ?

Comment a-t-il traité le sujet ? Comment allez vous traiter ce sujet ?

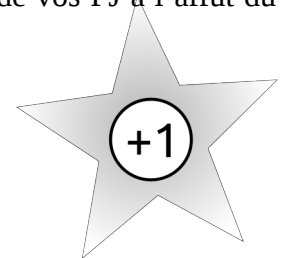
Le spectacle doit utiliser des talents de chaque PJ qui aura son moment de gloire solo. Quel est la spécialité de votre personnage ? La chose qu'il a inventé, ou du moins popularisé, qui est sa marque, comme le Moonwalk de Michael Jackson ou l'apparition de Alfred Hitchcock dans ses films. Décidez ou tirez au hasard l'ordre de passage. Un Vote par PJ, donc un Score individuel.

Lors du final, tout le groupe agit en synergie, effaçant les erreurs précédentes en un grand moment artistique. Le vote qu'il ne faut pas louper : majorité ♥ et ♦ et majorité de ♥ et ♠ exigée. Une égalité suffit, pas besoin de majorité absolue.

Le vote final a eu lieu. Vous avez triomphé. Des mouvements dans la foule : les Ext et Sab sont encerclés par les forces de sécurité. Votez s'ils s'échappent. Les caméras scrutent les visages de vos PJ à l'affût du traumatisme.

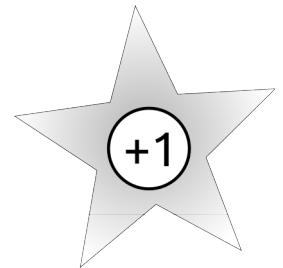
Notez vote score de Gloir actuel

Ari explique les raisons de sa prestation catastrophique au Spect!





Ado



Objectif : la révolte gronde en vous. Accumulez la Hont.

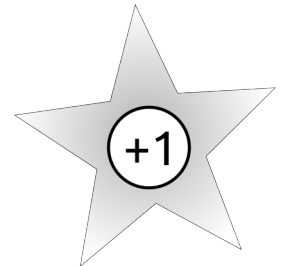
Trouvez vous un nom de scène qui claque et inscrivez-le dans Surn.

Complétez votre look.

Vous avez perfectionné votre truc solo : décrivez et notez-le dans talents. Le public attendra ça de vous. Le réaliser au coin de la rue attirera l'attention.

Racontez ce que vous avez appris durant votre Enf et cercele un nouveau ♥ et un ♠ dans vos talents.

Gal affiche sa cellulite sans complexe.



Travail et loisir

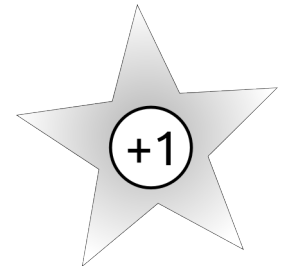
'tain, devoir se lever tôt le matin pour la communauté. Culture, élevage, transformation des aliments, quelle est ta spécialité ? Un jour, une rencontre, un geste, un regard échangé : c'est le coup de foudre réciproque. Tu rencontres l'amour de ta vie. Qui? des détails !

Tu apprends aussi à fabriquer un objet : vase, moto, combinaison protectrice. Lequel ? Tu rencontres l'autre amour de ta vie. Choisis un PNJ amour créé par un autre joueur. Est ce réciproque ? Votez.

Tu pratiques une activité physique de loisir : laquelle ? Tu te lance enfin, declares ta flamme à l'autre amour. Comment réagit il ?

Après le sport, le groupe se retrouve dans son endroit favori. Manque de chance, tes deux amours vous rejoignent. Que se passe t-il devant les caméras ? Votez qui finit avec qui.

Election du plus lol animal de compagnie



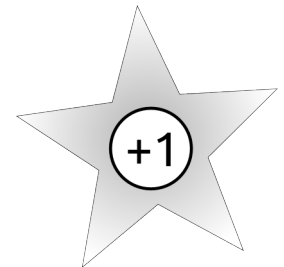
Very bad trip

Vous avez testé une substance illicite. Tous ensemble, vous vous réveillez dans un lieu inconnu en ayant tout oublié des dernière 24 H. Vous portez des habits qui ne sont pas les vôtres. Vous avez un tatouage/ piercing/ coupe de cheveux/ teinture/ cicatrice que vous n'aviez pas avant. Décrivez le PJ de votre voisin de droite.

Il y a un animal sauvage dans la pièce, un objet de grande valeur mais qui n'est pas à vous venant d'un musée, une fille sur le point d'accoucher tirée de la zone de reproduction que vous ne connaissez pas, etc.

Enquêtez, réparez les dégâts et acquérez Hont et Gloir.

Ano ne jure que par les accessoires



Le Spect de l'explosion du talent

Le thème est le changement.

Comment s'appelle votre groupe ? Comment s'appelle le groupe rival qui vous précède ?

Comment a t-il traité le sujet ? Comment allez vous traiter ce sujet ?

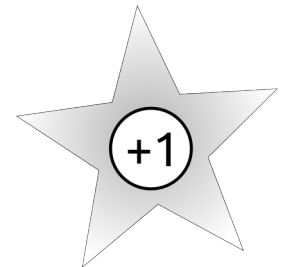
A la fin du Spect, après les votes, c'est le triomphe. Vous vous jetez dans la foule tous ensemble. Tirez une carte chacun.

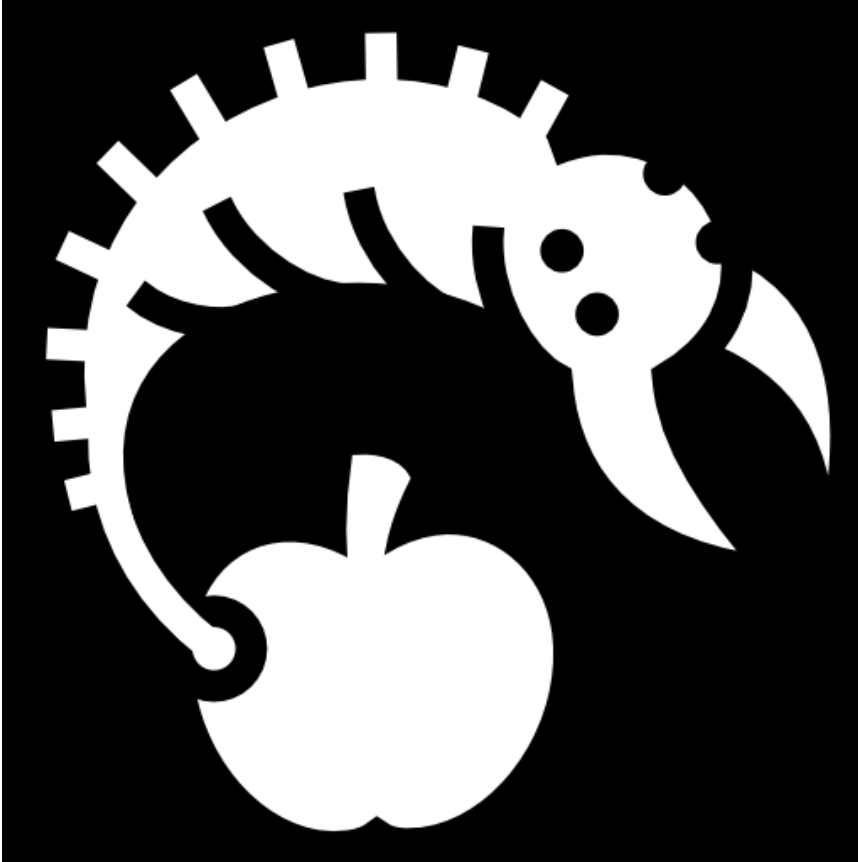
Valeur carte inférieure ou égale à la valeur de dizaine de Celbrit de votre PJ	La foule vous rattrape et vous porte ! +1 Gloir
Valeur carte supérieure à dizaine de Celbrit	La foule s'écarte et vous vous écrasez au sol ! +1 Hont

Exemple : celbrit 24. 1-2 rattrapé, 3-10 chute.

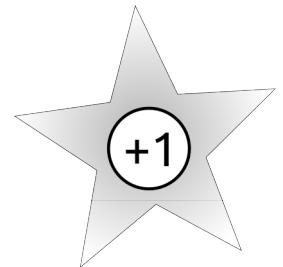
Notez vote score de Hont actuel.

Bab visait la lune : qu'elle y reste !









Adu



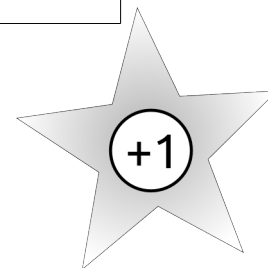
Objectif : je suis une légende. Accumulez la Gloir Totale !

Racontez ce que vous avez appris durent votre Adu et cerchez un  et un  dans vos talents.

Maintenant vous connaissez la vie. La Citald vous confie des missions de surveillance, d'organisation, d'éducation. Vous rencontrez des gens. Vous tombez amoureux pour de vrai, c'est partagé, vous formez un couple. Tirez une carte.

Carte	Amour
	Un rival de votre enfance ! Les médias ne parlent que de ça. +1 Gloir
	Un autre Adu inconnu.
	Un Adu qui vire Sab
	Un Ext. Officiellement, vous êtes donc célibataire. +1 Hont

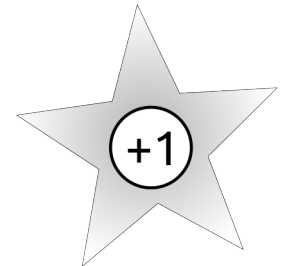
Un couple auquel personne ne s'attendait.



Il faut sauver le plat national !

Vous avez entendu une conversation qui vous laisse supposer le pire : dans une tentative éhontée pour gagner de la Celbrit, la recette réelle du plat national a été dérobée par un Rival et va être divulguée sur le réseau demain à midi dans un show spectaculaire. Une occasion en or de réaliser une bonne action, de se faire bien voir ou de parfaire votre mauvaise réputation.

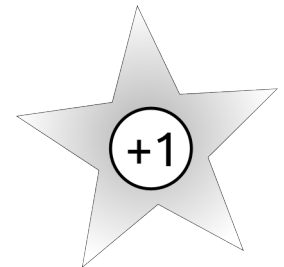
Bab oublie ses complexes !



Traque d'Ext et Sab

Il est terrible le regard des jeunes qui cherchent leur parents dans la salle sans les trouver. Comme tout le monde, vous avez suivi les efforts désespérés d'Enf de faire venir leurs parents au Spect. Votre groupe est chargé d'intercepter un Ext et un Sab. On vous fournit à tous un taser. Mais qui allez vous aider ? Racontez. Votez.

L'histoire secrète de Wit



Le Spect ultime

C'est votre testament spirituel, souvent au sens littéral. Votre groupe va pouvoir délivrer son message politique et participez à ce monument de la culture Citaldine qu'est l'accession au stade d'Ancien.

Ce Spect est un peu spécial, car il ne peut en rester qu'un. Un seul Adu peut passer Ancien chaque année. Par tradition, les candidats peu motivés se désistent en faveur d'un autre, le public vote et celui qui a le plus de Gloir l'emporte. Enfin s'il est vivant. Les gens adorent voir mourir le challenger, il ne faut pas décevoir son public. Surtout si vous êtes en seconde position.

Le meurtre n'est pas autorisé sauf par accident en cas de duel avec une arme blanche ou de défi, genre faire la course dans un bassin empli de piranhas. Sinon, les deux candidats s'affrontent en trois épreuves : une choisie par chacun, en général en rapport avec son solo, et une épreuve imposée par le public.

Comment s'appelle votre groupe ? Comment s'appelle le groupe rival qui vous précède ?

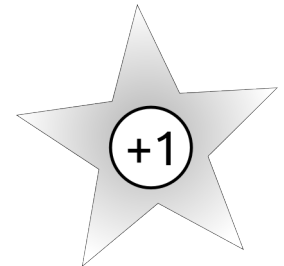
Comment a t-il traité le sujet ? Comment allez vous traiter ce sujet ?

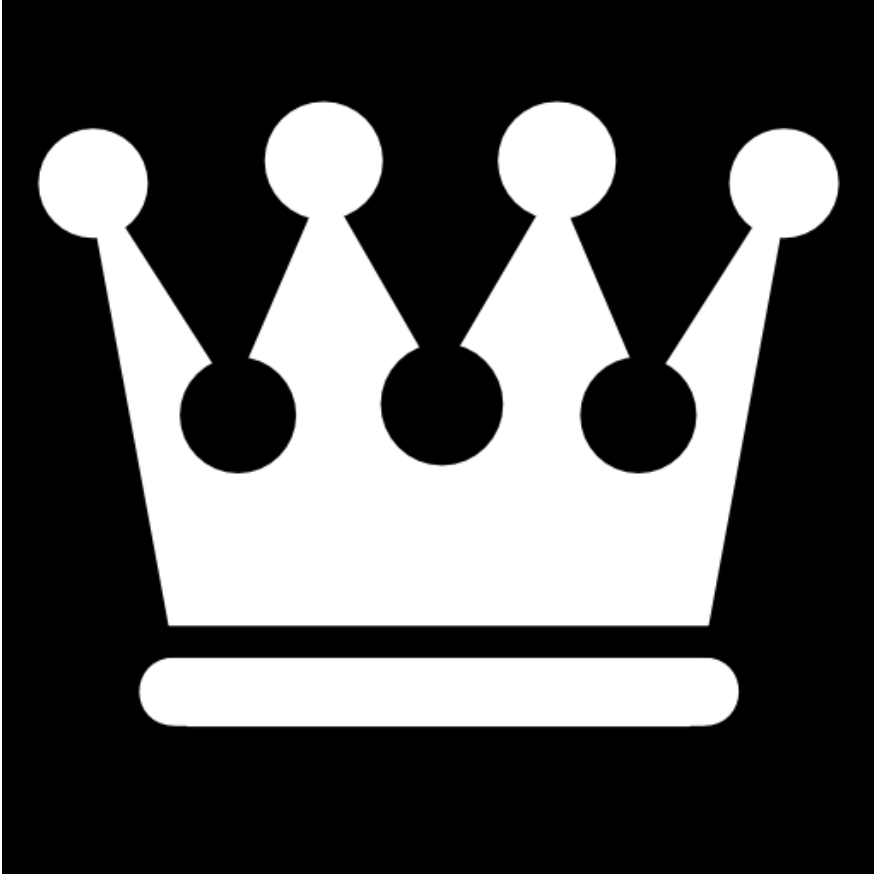
Qui se désiste en faveur de qui ? Qui affronte qui en duel ?

Qui reste à la fin ? Est-il sélectionné par le public ?

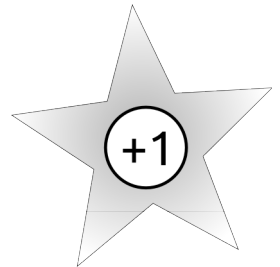
Votez : majorité ♥ et ♦ **et** majorité de ♥ et ♠ exigée.

Notez vote score de Celbrit finale.





Ancien



Bravo. Tu es un ancien. Tu as accès à tous les moyens pour accroître ton look, tes capacités, allonger ta vie. Ta légende va durer et croître au delà de tes espérances.

Tu es au delà des talents. Si tu n'es pas encore le plus haut score de Celbrit, organise une cérémonie en faveur de ton Collègue, mais tu l'éclipseras.

Plus important, tu peux améliorer la Citald. Ou si les autres anciens sont trop conservateurs, la quitter et partir en fonder une autre, en amenant avec toi tous les gens qui le souhaitent. Tes partenaires de groupe sont ils prêts à te suivre ?

Rem s'est remise à boire !

Préparez la prochaine session de jeu : gardez ce qui vous a plu, ajoutez des pages de scènes et de dilemmes que vous auriez aimé vivre.

Merci à Merin pour la couverture, <http://game-icons.net/> pour les icônes, à Voici.fr pour les commentaires, à Bollywood pour l'inspiration graphique, Merin et Shlopoto pour la relecture.

